

Tras mucho tiempo de duro trabajo, tengo el honor de poder mostraros esta gran iniciativa la cual estoy seguro dará una nueva vida a 0 A.D. y al mundo de los Real Time Strategy games.

Os presento RTS Tournaments, un sitio web dedicado expresamente a crear competiciones para juegos RTS, entre los cuales, por su puesto se encuentra nuestro 0 A.D.

RTS Tournaments nace gracias al espíritu de competición innato de este tipo de juegos y cómo está desaprovechado debido a que no hay ninguna organización decente que organice competiciones de juegos tan competitivos como lo son los RTS.

COMPETICIONES:

RTS Tournaments creará diversos tipos de competiciones (algunas mas competitivas que otras). La primera versión de RTS Tournaments contará con las siguientes competiciones:

-Copas Semanales:

Este tipo de competiciones serán torneos pequeños (de no mas de 16 jugadores) de libre inscripción. En un principio no tendrán ningún premio. ¡Serán pequeños tentempiés para matar el aburrimiento! ¡También habrá por equipos!

- Copas Clasificadoras:

¡Este tipo de competiciones son mas importantes! Servirán para clasificarte a competiciones de alto nivel.

- Ranking abierto:

Esta competición es un tanto especial. Una vez te registres en ella tendrás que jugar dos partidos a la semana hasta que acabe la temporada. Los 3 primeros jugadores del ranking serán inmediatamente clasificados para la Grand Champions League (GCL).

- Grand Champions League:

En esta competición los mejores jugadores del juego lucharán por demostrar quien es el campeón absoluto de 0 A.D. Se tratará de una liga compuesta por 8 jugadores clasificados. En esta primera temporada, los competidores deberán clasificarse jugando los GCL Qualifiers (8 en total), pero a partir de la primera GCL los jugadores se clasificarán de la siguiente manera: Los cuatro ultimos jugadores de la GCL descenderán cada 2 meses y los 3 primeros jugadores del ranking abierto + el ganador de un único GCL Qualifier serán los seleccionados para competir en la GCL.

(Pensé en hacer una GCL por equipos, pero creo que se necesitan mas jugadores de los que actualmente juegan 0 A.D. por ello no es descartable en un futuro.)

COMPETICIONES CON PREMIOS ECONÓMICOS:

Desde RTS Tournaments pensamos que sería un gran acierto la existencia de competiciones con premios monetarios, ya que esto atraería a los grandes jugadores dormidos del juego además de otros titanes de otros RTS.

a) **COMPETICIONES GRATUITAS CON PREMIO MONETARIO:** Sería magnifico hacer una competición a la semana de este estilo, pero por ahora no podemos permitirnoslo. Pero sin duda alguna nos comprometemos a hacerlo cuando tengamos los recursos económicos necesarios para ello.

¡Ahora mismo RTS Tournaments solo genera gastos, debido a que tenemos que pagar alojamiento web, dominios, diseños, etc. Pero cuando tengamos una economía estable nos comprometemos a hacerlo!

EVENTOS:

RTS Tournaments organizará diversos eventos para la comunidad como por ejemplo:

- ¡Desafíos! Donde un jugador top que quiera podrá pasar una tarde jugando partidas comentadas en directo en twitch contra jugadores de la comunidad que lo soliciten a través del chat de twitch.
- Premios al mejor jugador de 1v1
- Premios al mejor jugador de tg
- etc.

REDES SOCIALES:

En RTS Tournaments no queremos limitarnos a ser un mero portal de competiciones, sino que queremos ir un paso más, por ello contamos con redes sociales como YouTube y Twitch en las cuales subiremos gran cantidad de contenido de calidad. ¡Nos queremos comprometer a subir un video diario como minimo!

Además tendremos twitter donde iremos posteando las últimas novedades.

-YouTube: <https://www.youtube.com/c/RTSTournaments>

-Twitch: <https://www.twitch.tv/rtstournaments>

-Twitter: <https://twitter.com/RTSTournaments>

INSIGNIAS Y TÍTULOS:

Desde RTS Tournaments proponemos un sistema de titulaciones las cuales se otorguen a los jugadores en función de sus habilidades y desempeño en las competiciones.

Nuestra propuesta:

LM (Lobby Master) Se obtiene habiendo tenido una puntuación de 2100 o superior en el lobby de 0 A.D.

NM (National Master) Se obtiene al quedar entre los seis primeros jugadores de la GCL en cualquiera de sus temporadas.

IM (International Master) Se obtiene al quedar entre los tres primeros jugadores de la GCL en cualquiera de sus temporadas.

GM (Grand Master) Se obtiene en un evento especial cada 6 meses.

Estas insignias aparecerían delante de tu nombre en RTS Tournaments y probablemente en el propio lobby de 0 A.D. para que todos los jugadores puedan reconocer la habilidad de dicho jugador además de, motivar a otros a conseguirlo. EX: **(LM)** ValihrAnt (2372)

Estas son nuestras propuestas pero pueden ser modificadas a gusto de la comunidad.

EVENTOS FUTUROS:

En caso de que RTS Tournaments logre sus objetivos tenemos grandes ideas en mente como hacer un campeonato mundial por países o regiones.

ASAMBLEA DE LA COMUNIDAD:

En RTS Tournaments queremos que sea la comunidad la que nos marque la senda a seguir, por ello todos los lunes subiremos un post para que la comunidad pueda proponer cambios dentro de nuestra web, modificaciones de algunas reglas, nuevas ideas para competiciones, etc.

Posteriormente subiremos un pequeño boletín donde informaremos de las novedades sobre RTS Tournaments, los cambios propuestos por la comunidad y los cambios

realizados, además de algunas estadísticas que pueden ser interesantes para nuestros usuarios.

¿QUIERES PERTENECER A RTS Tournaments?:

Actualmente estamos buscando una persona que quiera crear contenido en inglés para nuestros canales oficiales de YouTube y Twitch, por lo que si estás interesado, tienes un buen micrófono y ganas, envíame un mensaje privado a través de aquí para charlar mas detenidamente.

También queremos tener creadores de contenido afiliados, los cuales si lo desean podrán subir videos al canal oficial de RTS Tournaments explicando estrategias, cambios de balance, etc, por lo que si tú, como youtuber de 0 A.D. te gustaría subir videos de vez en cuando al canal oficial envíame un mensaje privado.

Por último también estamos buscando moderadores de RTS Tournaments que me ayuden en el lobby a responder dudas y resolver conflictos que puedan surgir dentro de las competiciones.

ECONOMÍA DE RTS Tournaments:

RTS Tournaments es una organización hecha por y para la comunidad, por ello mismo no contamos con financiación de ningún tipo mas allá de la que yo como persona física estoy poniendo para que pueda hacerse realidad.

RTS Tournaments se financiará por varias vías:

- Donaciones: Al ser un proyecto de la comunidad, en un primer momento, no tendremos mas financiación que la dada por la propia comunidad, por ello todo donativo es agradecido, y será empleado para mejorar los servicios de RTS Tournaments, además de permitir la existencia de premios monetarios en las competiciones.

- Redes Sociales: RTS Tournaments subirá contenido de calidad redes sociales como YouTube y Twitch. Actualmente tenemos un canal con mas de 7k suscriptores en YouTube, por lo que pensamos que podemos monetizar dicho canal para poder generar al menos 30 o 50 euros para emplearlos en premios para las competiciones.

Mientras recibamos donativos, las cuentas de RTS Tournaments serán públicas para que todos los usuarios puedan ver en que se gasta cada céntimo.